# Лабораторная работа 4. Файлы и строки.

## Задание.

1. **Проект1**

Реализуйте консольное меню, которое выполняет следующие действия:

1 – устанавливает текущий диск/каталог

2 – выводит список всех каталогов в текущем (пронумерованный)

3 – выводит список всех файлов в текущем каталоге (пронумерованнный)

4 – выводит на экран содержимое указанного файла (по номеру)

5 – создает каталог в текущем

6 – удаляет каталог по номеру, если он пустой

7 – удаляет файлы с указанными номерами

8 – выводит список всех файлов с указанной датой создания (ищет в текущем каталоге и подкаталогах)

9 – выводит список всех текстовых файлов, в которых содержится указанный текст (ищет в текущем каталоге и подкаталогах)

0 – выход

1. **Проект2**

Используйте любой класс с наследованием от другого класса или интерфейса из работы №2.

Добавьте статический метод, который запишет в текстовый файл всю информацию о типе вашего класса (рефлексия). Имя файла – параметр метода.

Добавьте экземплярный метод, который будет сохранять в бинарный файл всю информацию о текущем объекте. Имя файла – параметр метода.

Метод, который будет читать информацию из бинарного файла и возвращать готовый объект. Имя файла – параметр метода.

Добавьте методы, которые сериализуют и десериализуют объекты вашего класса. Имя файла – параметр метода.

1. **Проект3**

Для строки StringBuilder реализуйте следующие действия:

1 – ввод строки с клавиатуры (указывать размер)

2 – вывод строки

3 – после указанного символа каждый раз вставить \*

4 – заменить один символ на другой

5 – удалить все вхождения указанной подстроки

0 - выход